



# COPPA ITALIA GIOVANI

## CATEGORIE 6/7 – 8/9



1	TRASPORTO COPERTONI	Prendere il copertone, portarlo al lato opposto e riportarlo al punto di partenza
2	TIREFLIP	Ribaltamento copertone per 4 volte
3	GIUNGLA	Passaggio sotto ad una rete
4	WINDOW	Attraversare la parete nel buco centrale
5	LUNAPARK	Lancio di una ruota in una asta d'acciaio
6	Rotolamento	Passaggio sotto una parete

7	DISCESA TERRA	Scendere lungo una discesa di terra
8	BASCULANTE	equilibrio
9	COPERTONI	Passare correndo tra copertoni
10	CASSETTA	Salire su una scalinata di legno per poi scendere da una parete inclinata usando una corda
11	MONKEY	Ostacolo di sospensione attraversare i tubi orizzontali fino alla campana
12	CORDE A "U"	Passare tra le corde senza toccare terra

### CATEGORIE 10/11 – 12/13 – 14/15



1	TRASPORTO COPERTONI	Prendere il copertone, portarlo al lato opposto e riportarlo al punto di partenza
2	TIREFLIP	Ribaltamento copertone per 4 volte

3	GIUNGLA	Passaggio sotto ad una rete
4	LUNAPARK	Lancio di una ruota in una asta d'acciaio
5	PARETE	Parete di m. 1.50
6	Rig con ANELLI	Obiettivo superare gli anelli e suonare la campana
7	ROTOLOAMENTO	Scivolare sotto la parete
8	TIROLESE	Corda sospesa dove mani e piedi sono attaccati alla corda, ostacolo finito al tocco della campana
9	OLYMPUS	Parete inclinata con prese d'arrampicata
10	BASCULANTE	equilibrio
11	COPERTONI	Passare correndo tra copertoni
12	CASSETTA	Salire su una scalinata di legno per poi scendere da una parete inclinata usando una corda
13	TUNNEL	Passare sotto un tubo
14	SLACKLINE	equilibrio
15	MONKEY	Ostacolo di sospensione attraversare i tubi orizzontali

		fino alla campana
--	--	-------------------